Descriere cazuri de utilizare

|  |  |
| --- | --- |
| Nume | *Autentificare* |
| Actori principali | *Client* |
| Descriere | Fereastra de autentificare, unde un client se autentifică cu un cod unic de pe cardul lui de bibliotecă, pentru a putea împrumuta cărți sau să returneze cărți |
| Trigger | *Vizualizare cărți împrumutate*  *Împrumut carte*  *Returnează o carte*  *Meniul principal* |
| Precondiții | Codul unic al clientului |
| Postcondiții | Mesaj de succes sau de eroare pentru autentificare |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Clientul vede o fereastră cu o căsuță text și scrie lângă ea “Cod Client”: 2. Clientul ori își introduce codul de pe cardul de bibliotecă, ori scanează cardul de bibliotecă. 3. După introducerea codului, clientul confirmă dacă este corect printr-un buton, și îl redirecționează la ultima pagină pe care se afla sau la meniul principal. |
| Scenarii alternative | Scenariu alternativ ( de excepție): Introducerea codului este greșită, codul cardului nu a fost scanat corect / este invalid.   1. Sistemul returnează un mesaj de eroare, și solicită reintroducerea codului client. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume | *Vizualizare cărți* |
| Actori principali | *Client* |
| Descriere | În meniul principal, această listă arată cărțiile disponibile de împrumutat. Lângă fiecare carte există un buton “Împrumută carte” care îl redirecționează pentru a o împrumuta. |
| Trigger | *Nu există triggere pentru această pagină* |
| Precondiții | None |
| Postcondiții | None |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Aflat în meniul principal, clientul vede toate cărțile într-o listă, și poate să le parcurga prin “scroll”. 2. Ca extensie, clientul are posibilitatea ca de la orice carte să apese “împrumut carte”.    1. Sistemul îl duce la “împrumut carte” cu codul cărții deja introdus. |
| Scenarii alternative | Nu există scenarii alternative! ( nu necesită autentificare să stai pe această pagină) |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume | *Împrumut carte* |
| Actori principali | *Client* |
| Descriere | Fereastra pentru a împrumuta o carte, are doar un câmp de completat ( depinde dacă a intrat din “Vizualizare cărți”), care reprezintă codul cărții pe care dorește să o împrumute, și un buton de confirmare. |
| Trigger | *Vizualizare cărți*  *Meniul principal* |
| Precondiții | Clientul să fie autentificat  Codul cărții de completat ( opțional) |
| Postcondiții | Mesaj de succes sau de eroare pentru împrumut carte |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Clientul introduce codul cărții, sau este deja introdus dacă selectează de pe „Vizualizare cărți”.    1. Sistemul verifică acel cod, și redă o imagine cu cartea și cu numele cărții. 2. Clientul se asigură că informațiile sunt corecte și confirmă cartea.    1. Sistemul verifică dacă este autentificat, și dacă nu este deschide o fereastră nouă cu autentificare, iar dacă este atunci închide fereastra de “Împrumut carte” și revine pe meniul principal. |
| Scenarii alternative | Scenariu alternativ ( de excepție): Cartea cu acel cod a fost deja împrumutată de alt client. Sistemul afișează că acea carte este deja împrumutată.  Scenariu alternativ: Utilizatorul nu este autentificat  1(a). Sistemul deschide o fereastră cu o fereastră de “Autentificare”. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume | *Vizualizare cărți împrumutate* |
| Actori principali | *Client* |
| Descriere | Fereastra de vizualizare cărțiile împrumutate, unde clientul își vede toate cărțiile pe care le are împrumutate în acest moment.  Lângă fiecare carte există un buton “Returnează carte” care îl redirecționează pentru a o returna. |
| Trigger | *Meniul principal* |
| Precondiții | Clientul trebuie să fie autentificat |
| Postcondiții | None |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Clientul poate să vadă cărțiile împrumutate in acest moment și să vadă la fiecare în parte cât timp mai are până la returnare. 2. Ca extensie, clientul poate să se ducă la oricare dintre cărți și să selecteze opțiunea de “Returnare carte”.    1. Sistemul îl duce la “Returnare carte” cu codul cărții deja introdus. |
| Scenarii alternative | Scenariu alternativ: Utilizatorul nu este autentificat  1(a). Sistemul deschide o fereastră cu o fereastră de “Autentificare”. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume | *Înregistrare client* |
| Actori principali | Inițiat de *Client*  *Bibliotecar* |
| Descriere | Fereastra de autentificare, unde un client se autentifică cu un cod unic de pe cardul lui de bibliotecă, pentru a putea împrumuta cărți sau să returneze cărți |
| Trigger | *Meniul principal* |
| Precondiții | Informații personale ale clientului ( cnp, nume, adresă etc.) |
| Postcondiții | Mesaj de succes sau de eroare pentru înregistrare |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Clientul își introduce datele personale (cnp, nume, adresă etc.) în căsuțele corespunzătoare. 2. Pentru a completa ultima căsuță, clientul trebuie să cheme un bibliotecar, care să valideze datele, și să confirme că sunt bine scrise datele prin completarea ultimei căsuțe cu codul lui.    1. Sistemul îl duce la “împrumut carte” cu codul cărții deja introdus. |
| Scenarii alternative | Scenariu alternativ ( de excepție): Introducerea codului este greșită, codul cardului nu a fost scanat corect / este invalid.   1. Sistemul returnează un mesaj de eroare, și solicită reintroducerea codului bibliotecarului. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume | *Returnează o carte* |
| Actori principali | Inițiat de *Client*  *Bibliotecar* |
| Descriere | Fereastra pentru a returna o carte, are doar un câmp de completat ( depinde dacă a intrat din “Vizualizare împrumutate cărți”), care reprezintă codul cărții pe care dorește să o returneze, și un buton de confirmare. |
| Trigger | *Vizualizare cărți împrumutate*  *Meniul principal* |
| Precondiții | Clientul trebuie să fie autentificat |
| Postcondiții | Mesaj cu succes sau eroare pentru retur. |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Clientul scrie codul cărții pe care dorește să returneze sau este deja introdus dacă a intrat de pe „*Vizualizare cărți împrumutate*”.    1. Sistemul recunoaște cartea și verifică dacă este de returnat, și dacă este de returnat de acel client, afișând numele cărții sau în caz contrar un mesaj că nu este de returnat. 2. Clientul confirmă returul cărții și se duce la bibliotecar pentru a-i da cartea și să valideze returul cărții. |
| Scenarii alternative | Scenariu alternativ: Utilizatorul nu este autentificat  1(a). Sistemul deschide o fereastră de “Autentificare”. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume | *Delogare* |
| Actori principali | *Client* |
| Descriere | Fereastra de delogare, formată din două butoane “Da” sau “Nu”, pentru a confirma clientul că chiar dorește să se delogheze. |
| Trigger | *Vizualizare cărți împrumutate*  *Meniul principal* |
| Precondiții | Clientul trebuie să fie autentificat |
| Postcondiții | Mesaj cu succes sau eroare pentru delogare. |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Clientul confirmă că dorește să se delogheze.    1. Sistemul îl deconectează și se mută pe pagina principală. |
| Scenarii alternative | Nu există scenarii alternative! |